- 주차별 일정 리스트-

(묘듈 리스트)

**<텀 게임즈 스튜디오>**

**- 신윤섭 202003396 -**

**- 홍성진 202103653 -**

**- 임서현 202301458 -**

**- 김민성 202301991 -**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **주차** | **팀원** | **역할** | **기능/작업 내용** |
| **10주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 멥 디자인  체력 & 쉴드 아이템 모델링  몬스터 공격 투사체 모델링  플레이어 피격 이펙트 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 플레이어 이동 사운드 추가  몬스터 사망 사운드 추가  게임 배경 음악 추가 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 플레이어 무기 구현  플레이어 카메라 오류 해결  플레이어 애니메이션 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 | 묘듈 리스트 작성 |
| **11주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 멥 디자인 +추가작업  몬스터 피격 이펙트 구현  몬스터 종류 1~2마리 추가  보스 1마리 모델링 및 패턴 구현 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 체력바 & 쉴드바 UI 구현  게임오버 화면 구현 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 플레이어 무기 인벤 시스템 구현  무기 모델링 추가 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 |  |
| **12주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 멥 디자인 +추가작업  구현된 기능들 합치기  버그 수정 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 일시정지 화면 UI 구현  플레이어 공격 사운드 추가 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 무기 화면 UI 구현  무기 스왑 UI 구현 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **13주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 새로운 기능 추가  기능 합치기 및 버그 고치기  기능 및 성능 테스트  최종 보고서 준비 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 새로운 기능 추가  기능 합치기 및 버그 고치기  기능 및 성능 테스트 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 새로운 기능 추가  기능 합치기 및 버그 고치기  기능 및 성능 테스트 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 | 기능 및 성능 테스트  최종 보고서 준비 |
| **14주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 새로운 기능 추가  버그 및 오류 해결  최종 테스트  최종 보고서 준비  개발 시연 발표 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 새로운 기능 추가  버그 및 오류 해결  최종 테스트 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 새로운 기능 추가  버그 및 오류 해결  최종 테스트 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 | 최종 테스트  최종 보고서 준비 |
| **15주차** | 신윤섭 | AI 및 레벨디자인 담당 | 최종 테스트  향후 일정 결정 |
| 홍성진 | UI 및 사운드 담당 | 최종 테스트  향후 일정 결정 |
| 김민성 | 플레이어 및 카메라 워크 담당 | 최종 테스트  향후 일정 결정 |
| 임서현 | 문서작업 및 자료수집 | 최종 테스트  향후 일정 결정 |

*\*위 내용은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.*